

---

Subject: UNIDADES BLENDER

Posted by [sors11](#) on Fri, 01 Feb 2013 10:34:15 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

HOLA A TODOS, SOY NUEVO EN LA IMPRESION 3D Y AL REALIZAR LOS MODELOS CON BLENDER NO SE LA RELACION QUE TIENE LAS UNIDADES CON LAS MEDIDAS DE IMPRESION.

HE SUBIDO ALGUN MODELO EN SHAPEWAYS, PERO CUANDO ME DAN LAS UNIDADES DE MEDIDA DE LA PIEZA, EN EL APARTADO DE MEDIDAS COINCIDEN CON EL BLENDER, PERO LAS UNIDADES EN CM NO COINCIDEN.

NO ENTIENDO LA RELACION QUE HAY, NO SE SI TENGO QUE AJUSTAR ALGUN PARAMETRO.

GRACIAS.

---

---

Subject: Re: UNIDADES BLENDER

Posted by [numarul7](#) on Thu, 07 Mar 2013 11:47:49 GMT

[View Forum Message](#) <> [Reply to Message](#)

---

Hi there , i use google translate to you. In Blender 1 blender unit = 1 mm , you need to use this script for measure <http://www.ewocprojects.be/chromruler.html> ctrl+shit+r to go in ruler mode shift+ left click to add and measure.

When you upload to Shapeways you set : mm and will be ok. "Orientation Bounds" measure is to make the model fit in some space, the real measures are first.

Hola, yo uso el traductor de google para usted. En Blender 1 unidad blender = 1 mm, es necesario utilizar este script para medir <http://www.ewocprojects.be/chromruler.html> ctrl + mierda + r para entrar en el modo de cambio de gobernante + clic izquierdo para agregar y medir.

Cuando subes a Shapeways que establezca: mm y estar bien. "Lmites de orientacion" medida es hacer que el ajuste model en algun espacio, las medidas reales son los primeros.

---